

FocusOn: Ramses il risveglio

Inviato da Administrator
venerdì 26 giugno 2009

LA PIU' GRANDE BATTAGLIA LASER D'EUROPA - MAI REALIZZATA IN UN'ATTRAZIONE INDOOR!

Dettagli Tecnici e Curiosità

Ramses: il Risveglio è stata realizzata da Lagotronics, azienda olandese leader nella costruzione delle più spettacolari attrazioni al mondo. Ramses: il Risveglio è la più ampia realizzazione LagoTRIG® mai messa a punto dall'azienda. Il sistema interattivo LagoTRIG2® costituisce il vero cuore dell'attrazione e consente la perfetta integrazione tra animazione, movimento, suoni e video, un vero concentrato di tecnologie. Il conteggio dei punti, ottenuti centrando un bersaglio, viene istantaneamente trasferito al display presente sul vagone attraverso un'efficientissima rete wireless.

Il controllo del funzionamento dell'attrazione e la sua manutenzione sono estremamente semplici: tutti i messaggi generati dal sistema vengono automaticamente visualizzati nella centrale di controllo di Ramses: il Risveglio e presso il dipartimento tecnico Lagotronics che può collegarsi all'attrazione via internet in qualsiasi momento e fornire il supporto tecnico necessario.

- Sistema di trasporto: si tratta di un insieme di vetture concatenate originariamente costruito da Pinfari Italia e ora totalmente rimodernato dal team della la direzione tecnica di manutenzione di Gardaland.
- Numero di vetture: 49 da 4 posti ciascuna e 1 che può ospitare una persona diversamente abile su sedia a rotelle ed un accompagnatore
- Numero passeggeri per giro: 198
- Numero massimo di passeggeri per ora: 1.600
- Lunghezza tracciato: 273 metri.
- Massima velocità d'esercizio: 0,7 metri al secondo, controllabile.
- Tempo di percorrenza per un giro: 8 minuti circa.
- Numero video LCD: 10 di cui 8 per raccontare la storia e 2 per i punteggi finali.
- Effetti d'ambiente: 4 macchine per la nebbia sottile di tipo Hazer, 2 ventilatori, 2 laser conici a diametro differente.
- Sistema interattivo: sistema LagoTRIG2® “Evolution” di produzione Lagotronics B.V. (Paesi Bassi).
- Numero totale di bersagli luminosi: 184 (39 rossi, 68 blu, 77 verdi).
- Numero totale di “torce laser” a LED a bordo vettura: 198.
- Numero di display luminosi a bordo vettura: 198.
- Numero di CPU per il controllo del gioco: 50 collegate via WiFi ad un server centrale.
- Numero scene di gioco: 15

- Colonna sonora: 11 differenti musiche suddivise in 6 scene, 48 effetti ad interazione, 4 effetti audio d’ambiente, 1 traccia di parlato. Produzione SAMPLE (Italia).
- Illuminazione scenica d’ambiente: 90 luci a LED a basso consumo energetico.
- Illuminazione d’effetto: oltre 100 luci a LED compatte a basso consumo energetico.
- Animatronici: 1 figura programmabile evoluta con 10 differenti movimenti.
- Cablaggio complessivo dell’attrazione: stesi oltre 15 km. di cavi elettrici.

Studio Nazari - Relazioni Pubbliche

Via Serafino Dell'Uomo 7

20129 Milano

Tel./fax 02 76110017 - 02 70104920